

Refactoring mit der Mikado-Methode

Falk Sippach



Leinfelden, 11.10.2024

embarc 

0



Abstract

Refactoring mit der Mikado-Methode

Viele von uns haben tagtäglich mit Legacy-Code zu tun. Mal eben schnell etwas umzubauen, scheitert typischerweise an den fehlenden Tests, zudem ist der Quellcode oft überhaupt schlecht testbar.

In diesem Vortrag wird anhand von praktischen Codebeispielen gezeigt, wie man zunächst ein automatisiertes Sicherheitsnetz aufspannt. Anschließend werden komplexere Refactorings durchgeführt, ohne jedoch zu viele Baustellen gleichzeitig aufzureißen. Die Mikado-Methode hilft dabei, den Überblick zu behalten und in möglichst kleinen und nachvollziehbaren Schritten vorzugehen. Das Ziel ist das Aufbrechen stark gekoppelter Abhängigkeiten, um so neue Tests hinzufügen zu können. Zudem wird der Code besser lesbar sein und lässt sich so auch leichter warten und wiederverwenden.

embarc.de

Refactoring mit der Mikado-Methode

1

1



Falk Sippach

- Softwarearchitekt, Berater, Trainer bei embarc
- früher bei Orientation in Objects (OIO), Trivadis

Schwerpunkte

- Architekturberatung und -bewertung
- Cloud- und Java-Technologien



*The **Mikado Method** is a **structured way** to make **significant changes** to **complex code**.*

*... for **performing changes** to a **system that's too large for analyze-then-edit**, which means basically **any production system** in the world.*

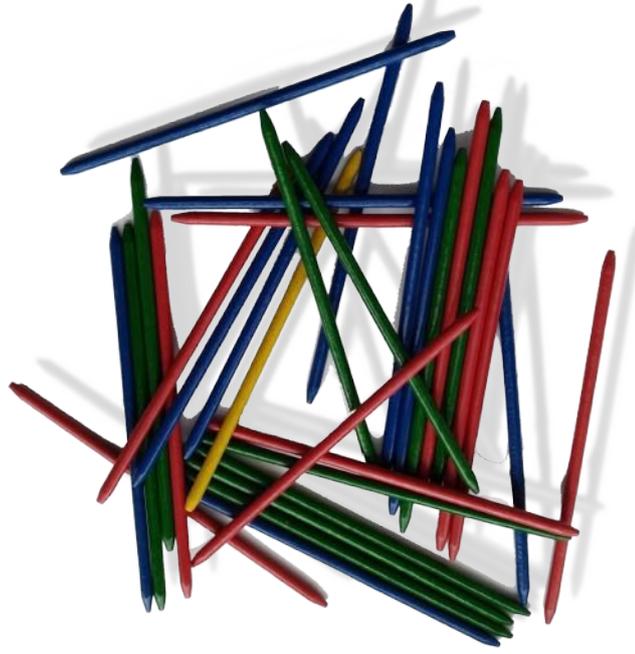
(Ola Ellnestam, Daniel Brolund: "The Mikado Method")



embarc.de

Refactoring mit der Mikado-Methode

4



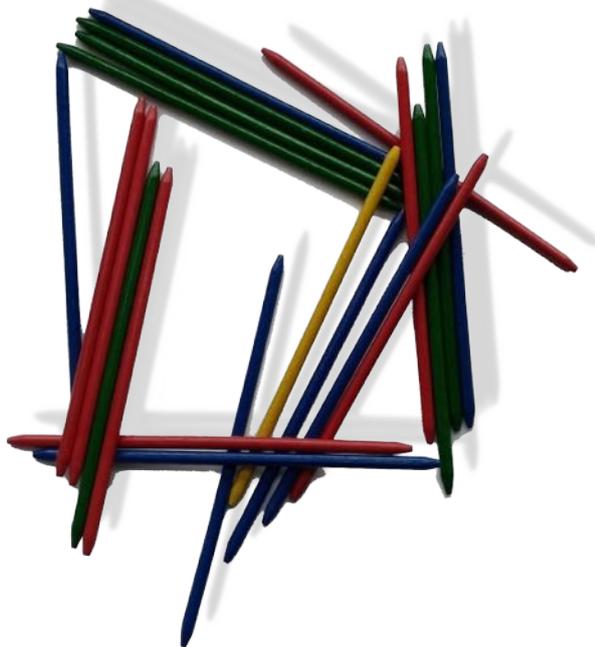
4



embarc.de

Refactoring mit der Mikado-Methode

5



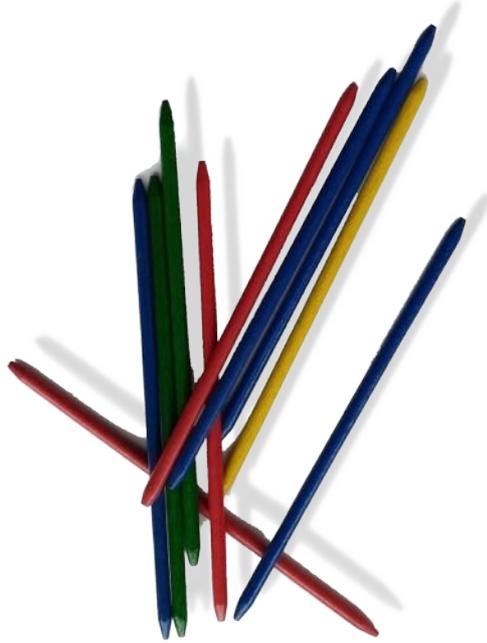
5



embarc.de

Refactoring mit der Mikado-Methode

6



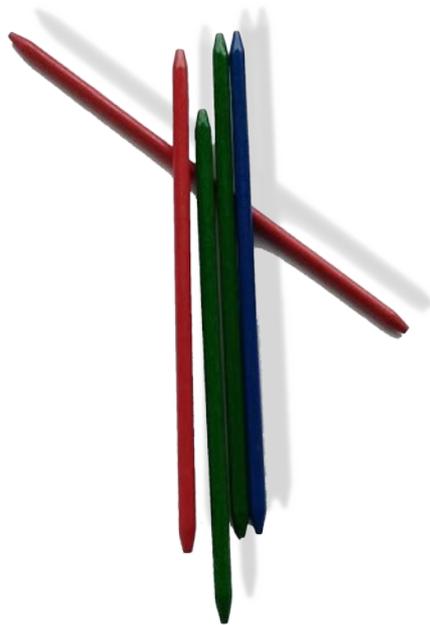
6



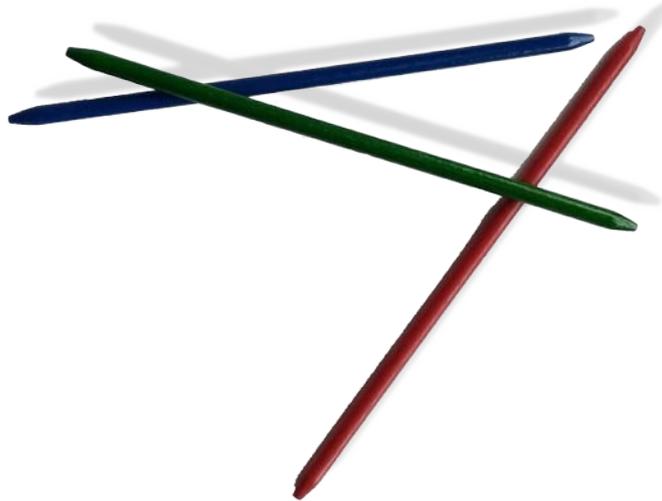
embarc.de

Refactoring mit der Mikado-Methode

7



7



8

Falk Sippach @sipsack · 7 Std.
 Heute um 13 Uhr darf ich bei den #ittage 365 einen Vortrag zu Refactoring mit der Mikado-Methode. Hier sind schon mal die Folien: embarc.de/mikado-ittage-... @InformatikAktue @embarced

Mikado Driven Refactoring

```

    graph LR
      1[Ziel festlegen] --> 2[Ausprobieren]
      2 --> 3[Visualisieren]
      3 --> 4[Rückgängig machen]
      4 --> 2
    
```

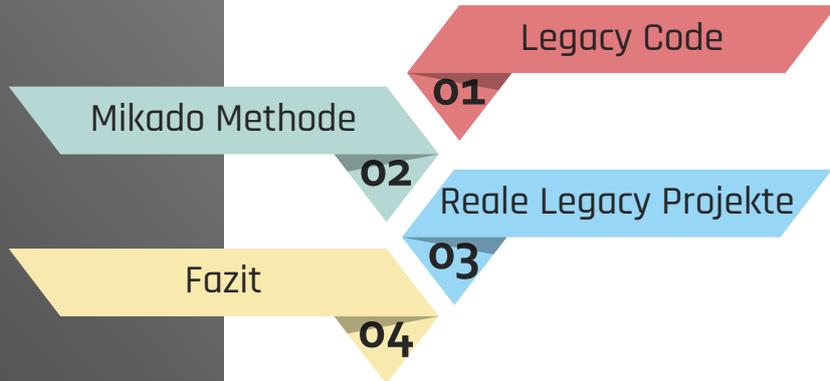
Dierk König @mittie
 Antwort an @sipsack @RalfDMueller und 2 weitere Personen
besser als Refactorings mit Domino Methode...
 Tweet übersetzen
 1:28 nachm. · 17. Juni 2021 · Twitter for iPhone

9

00.

Agenda

Was euch erwartet



- 01 Legacy Code
- 02 Mikado Methode
- 03 Reale Legacy Projekte
- 04 Fazit

10

01.

Legacy Code

Was macht Legacy Code aus,
was sind die
Herausforderungen?

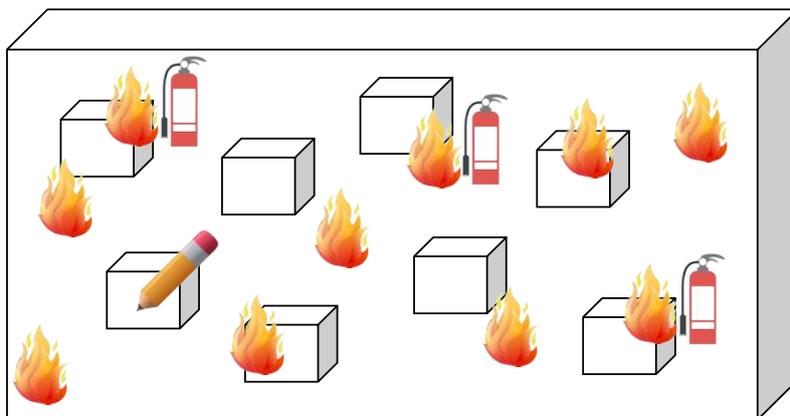


11



Code ändern? Nur wie?

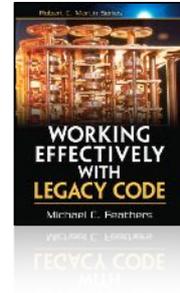
***Brownfield-Projekt. Code von **anderen**.
Fehlende Dokumentation, kaum Tests.
Änderungen geraten **außer Kontrolle**.***





Michael Feathers

"Code **without tests** is **bad code**."



J. B. Rainsberger

"Legacy code is **valuable code** that we feel **afraid to change**."



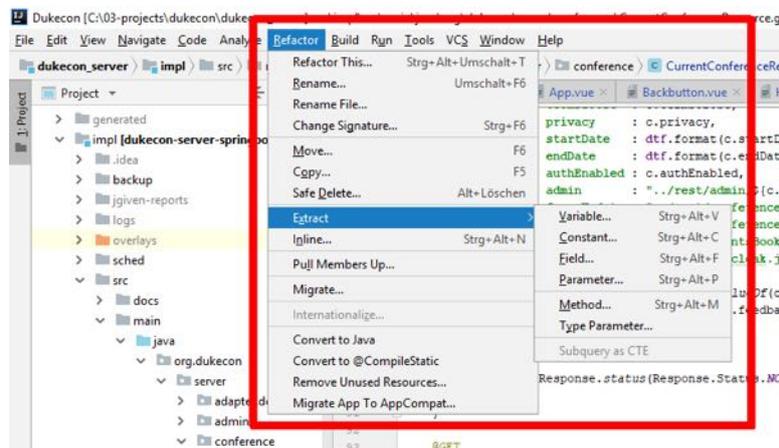


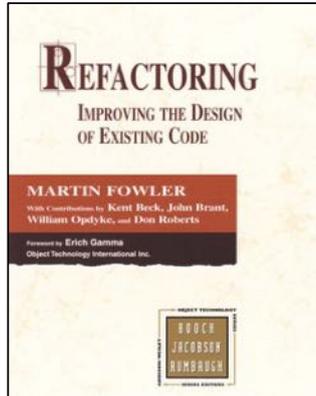
Gründe für Refactoring

Verstehen
Fehler beheben
Neues Feature
Optimierung

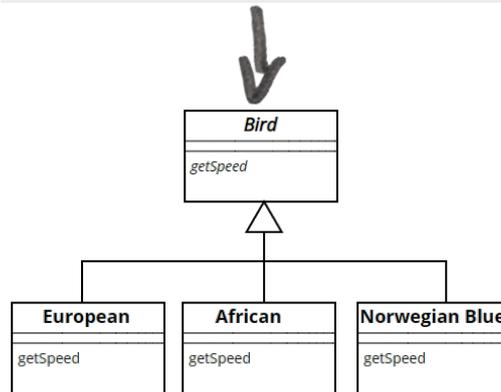


Toolunterstützung bei einfachen Refactorings





```
double getSpeed() {
    switch (_type) {
        case EUROPEAN:
            return getBaseSpeed();
        case AFRICAN:
            return getBaseSpeed() - getLoadFactor() * _numberOfCoconuts;
        case NORWEGIAN_BLUE:
            return (_isNailed) ? 0 : getBaseSpeed(_voltage);
    }
    throw new RuntimeException ("Should be unreachable");
}
```



02.

Mikado Methode

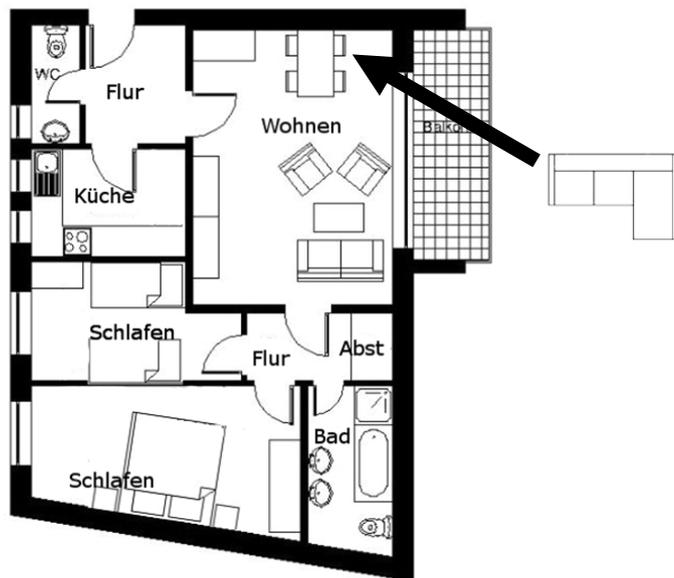
Wie funktioniert diese Methode denn nun genau?

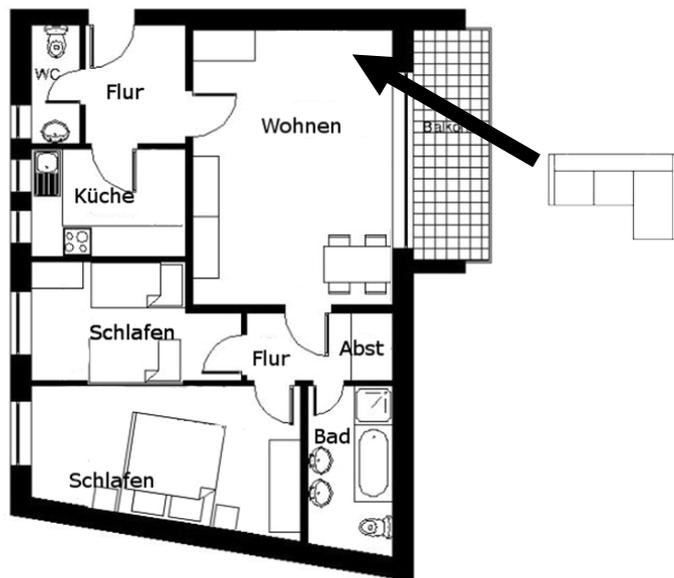
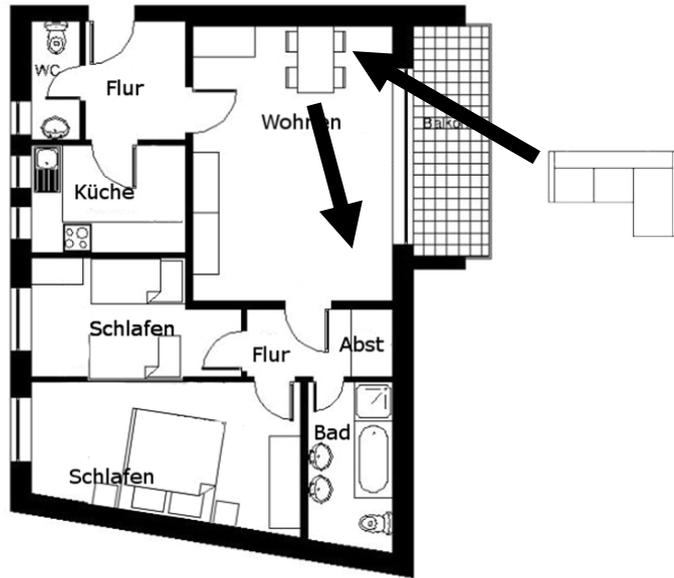


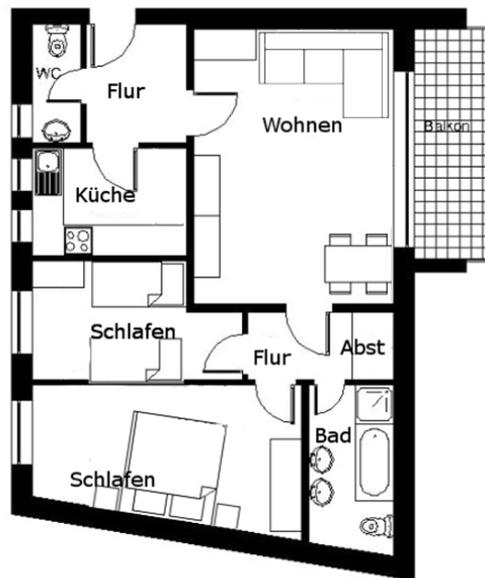


Mikado Methode für Dummys

Möbel rücken





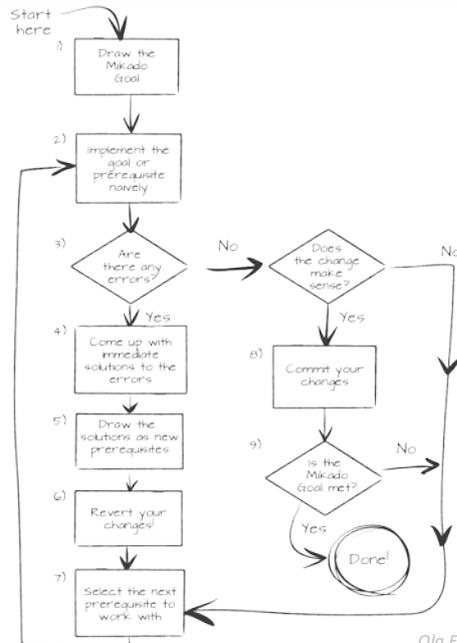


The Mikado Method can help you **visualize, plan, and perform** business value–focused **improvements** over several iterations and increments of work, **without** ever having **a broken codebase** during the process.

(Ola Ellnestam, Daniel Brolund: "The Mikado Method")



Ablauf im Großen:



Ola Ellnestam, Daniel Brolund: "The Mikado Method"

embarc.de

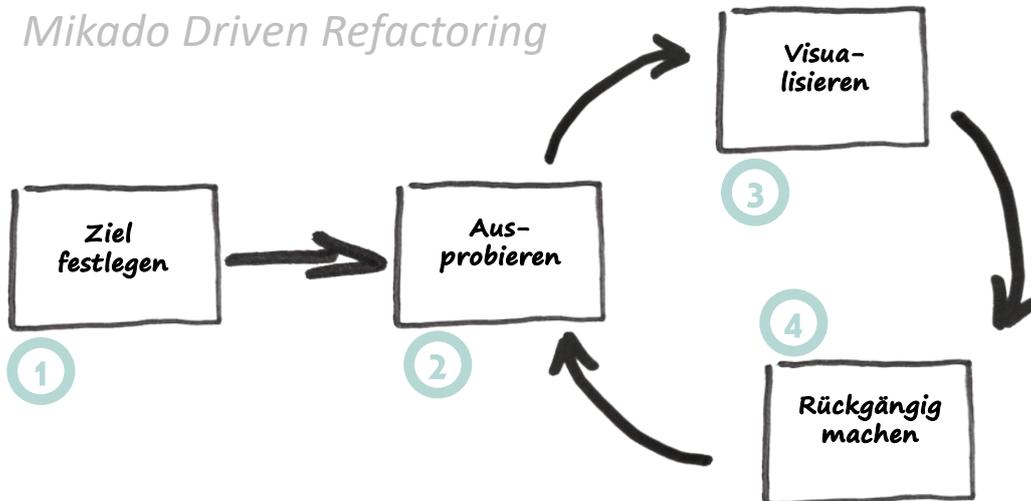
Refactoring mit der Mikado-Methode

26

26



Mikado Driven Refactoring



embarc.de

Refactoring mit der Mikado-Methode

36

36



1

embarc.de

Refactoring mit der Mikado-Methode

37

Ziel festlegen

=



**Startpunkt der Änderung.
Erfolgskriterium für Ende.**

37



2

embarc.de

Refactoring mit der Mikado-Methode

38

Ausprobieren

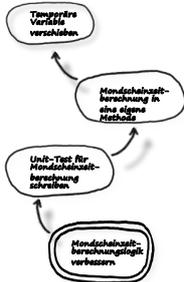
=

**Experimentieren.
Hypothesen prüfen.
Sehen, was kaputt geht.**

38



3



Visualisieren

=

**Ziel und notwendige Vorbedingungen aufschreiben.
Mikado Graph erstellen.**

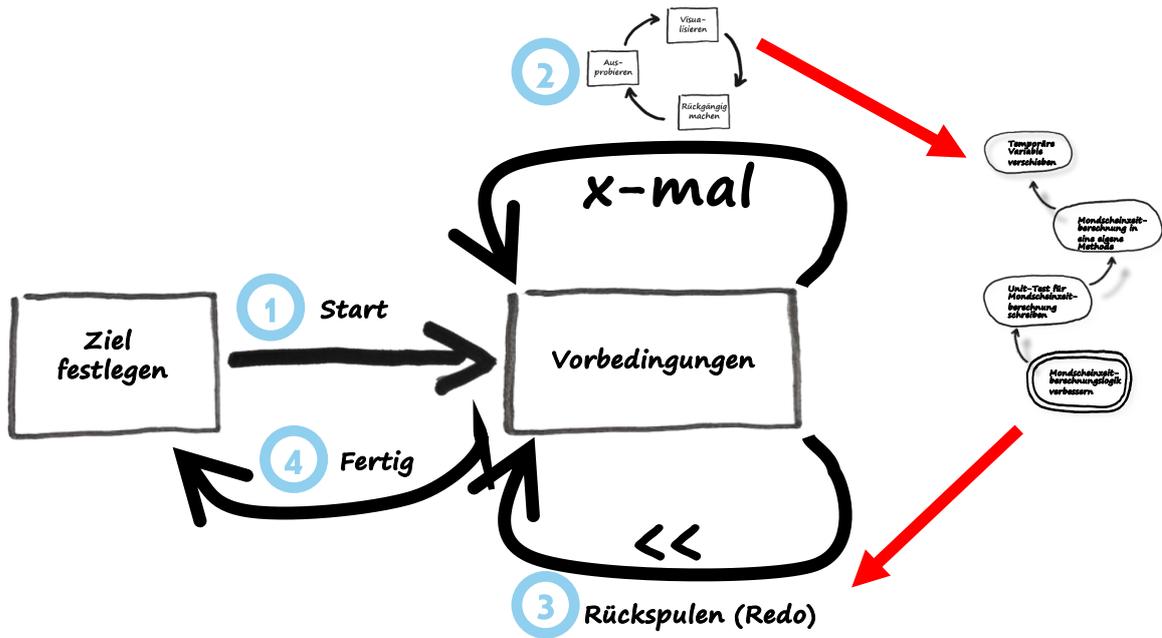


4

Rückgängig machen

=

Vorherigen funktionierenden Stand wiederherstellen.



```

package de.oio.refactoring.badtelefon;

public class Kunde {
    double gebuehr = 0.0;
    Tarif tarif;

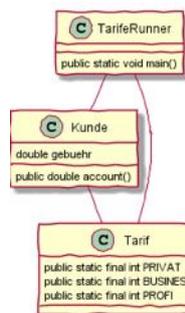
    public Kunde(int tarifArt) {
        this.tarif = new Tarif(tarifArt);
    }

    public void account(int minuten, int stunde, int minute) {
        boolean mondschein = false;
        double preis = 0;

        // Mondscheinzeit ?
        if (stunde < 9 || stunde > 18)
            mondschein = true;

        // Gespraechspreis ermitteln
        switch (tarif.tarif) {
            case Tarif.PRIVAT:
                [...]
        }
        gebuehr += preis;
    }

    public double getGebuehr() {
        return gebuehr;
    }
}
    
```



```

package de.oio.refactoring.badtelefon;

import java.util.Arrays;
import java.util.Random;
    
```

```

public class TarifeRunner {
    public static void main(String args[]) {
        Random random = new Random();
        for(Integer tarif : Arrays.asList(Tarif.PRIVAT, Tarif.BUSINESS, Tarif.PROFI)) {
            System.out.println(String.format("\nVerarbeitung von Tarif %s", tarif));
            Kunde k = new Kunde(tarif);
            [...]
        }
    }
}
    
```

```

package de.oio.refactoring.badtelefon;
    
```

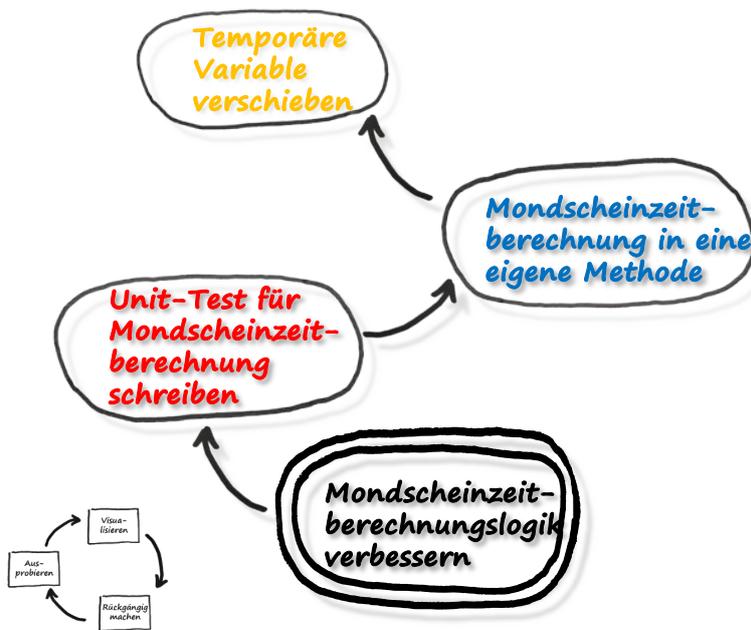
```

public class Tarif {
    public final static int PRIVAT = 0;
    public final static int BUSINESS = 1;
    public final static int PROFI = 2;

    int tarif = 0;

    public Tarif(int tarif) {
        this.tarif = tarif;
    }
}
    
```

<https://github.com/sipsack/BadTelefon-Refactoring-Legacy-Code/blob/mikado-dev-initial/doc/mikado-live-coding.adoc>

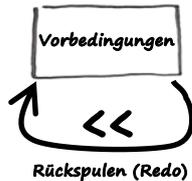
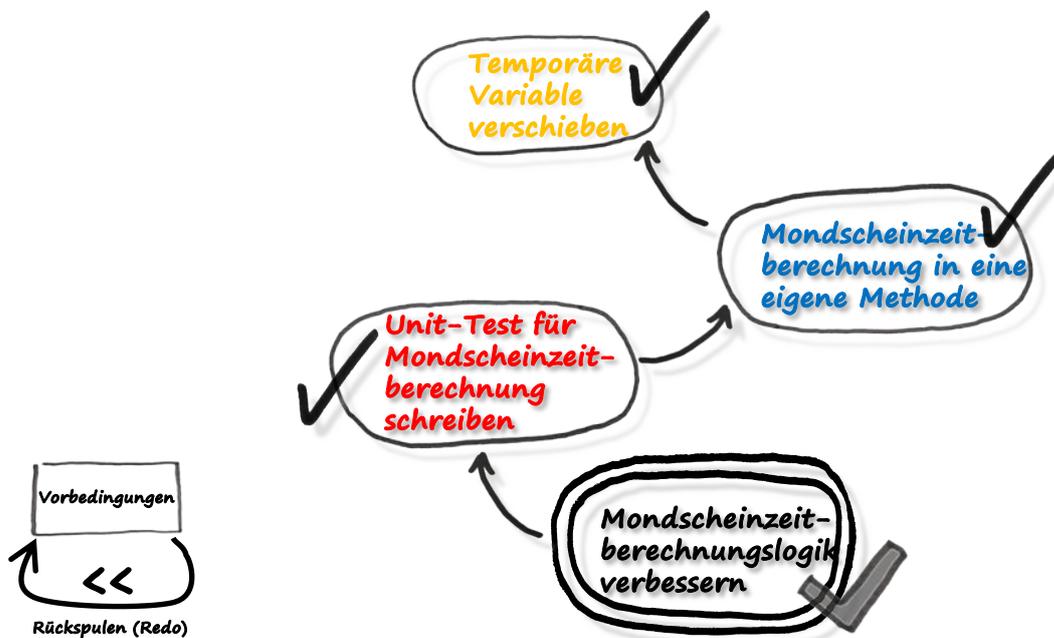


Zurückspulen
Experimentieren

Zurückrollen
Visualisieren
Experimentieren

Zurückrollen
Visualisieren
Experimentieren

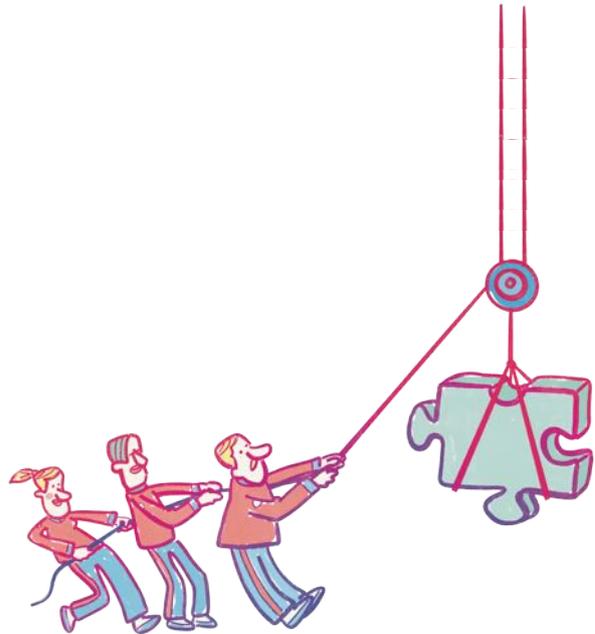
Zurückrollen
Visualisieren
Experimentieren
Mikado-Ziel festlegen



03.

Reale Legacy Projekte

Wie sieht das jetzt in realen (großen) Projekten aus, gerade wenn Tests fehlen?



46



embarc.de

Refactoring mit der Milkojo-Methode

47

Einfach loslegen?

Es fehlen automatisierte Tests!
Machen wir auch nichts kaputt?

47



```

# suppose that our legacy code is this program called 'game'
$ game > GOLDEN_MASTER

# after some changes we can check to see if behaviour has changed
$ game > OUT-01
$ diff GOLDEN_MASTER OUT-01
# GOLDEN_MASTER and OUT-01 are the same

# after some other changes we check again and...
$ game > OUT-02
$ diff GOLDEN_MASTER OUT-02
# GOLDEN_MASTER and OUT-02 are different -> behaviour changed
    
```



Golden Master (aka characterization tests)



```

@Before
public void init() {
    originalSysOut = System.out;
    consoleStream = new ByteArrayOutputStream();
    PrintStream printStream = new PrintStream(consoleStream);
    System.setOut(printStream);
}

@Test
public void testSimpleOutput() {
    System.out.println("Hallo Publikum!");
    System.out.print("Hallo Falk!");
    assertEquals("Hallo Publikum!\r\nHallo Falk!", consoleStream.toString());
}

@After
public void teardown() {
    System.setOut(originalSysOut);
}
    
```


04.

Fazit und Ausblick

Zusammenfassung,
Anwendungsbereiche und
Werkzeuge



53



embarc.de

Refactoring mit der Milka-do-Methode

54

Vorteile

Stabiles System trotz Änderungen.

*Bessere Kommunikation und
Zusammenarbeit.*

Leichtgewichtig und fokussiert.

54



Wann nutzen?

- ① **Architektur im Betrieb verbessern.**
- ② **Brownfield Entwicklung.**
- ③ **Refactoring Projekt.**



- ① *Architektur im Betrieb verbessern*

***In kleinen Schritten verbessern.
Im gleichen Branch neue Features
kontinuierlich ausliefern.***



2 *Brownfield Entwicklung*

embarc.de

Refactoring mit der Mikado-Methode

57

***Häufige Situation.
Existierende Anwendungen
verbessern.***

57



3 *Refactoring Projekt*

embarc.de

Refactoring mit der Mikado-Methode

58

***Langdauernde Verbesserung.
Eigener Branch.***

58



Angst vorm Revert:

***Reverting scheint wie Wegwerfen.
Aber Mikado-Graph enthält Infos.
Wissensaufbau/-transfer über
System, Domäne, Technologie.***



Angst vorm Revert: Änderungen doch aufheben

***Stash (Git)
Patch-File (SVN, ...)***



Arbeitsmittel:

①

Whiteboard/Flipchart/Papier

②

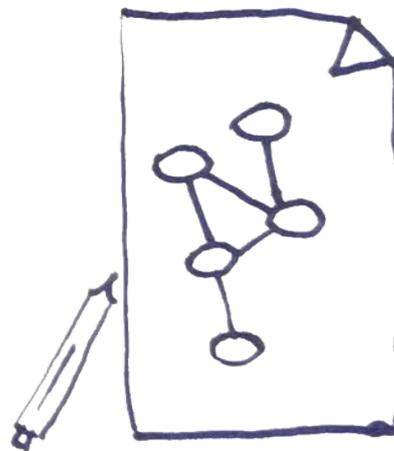
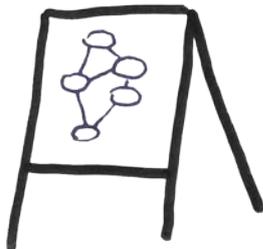
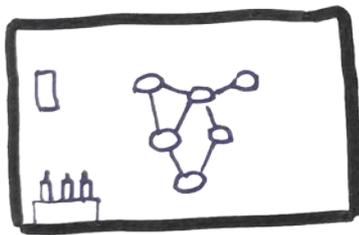
Mindmap

③

Visio, yEd



①



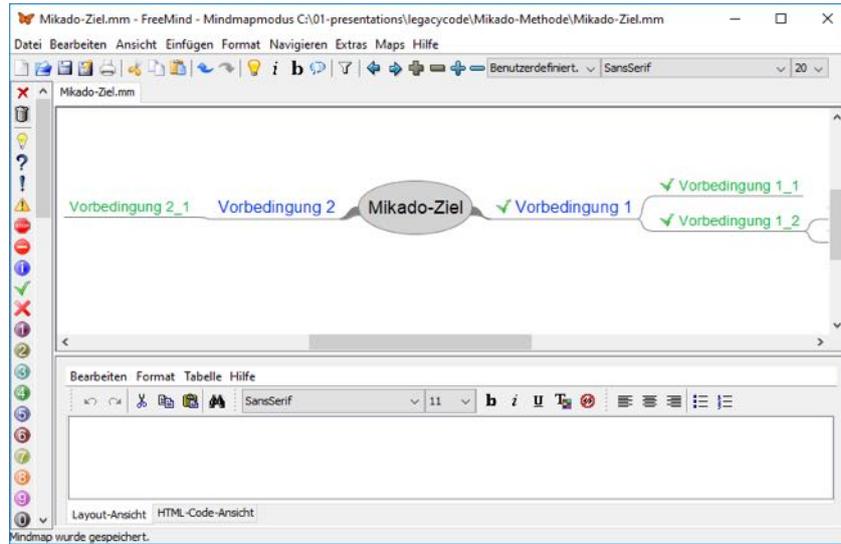


2

embarc.de

Refactoring mit der Mikado-Methode

63



63

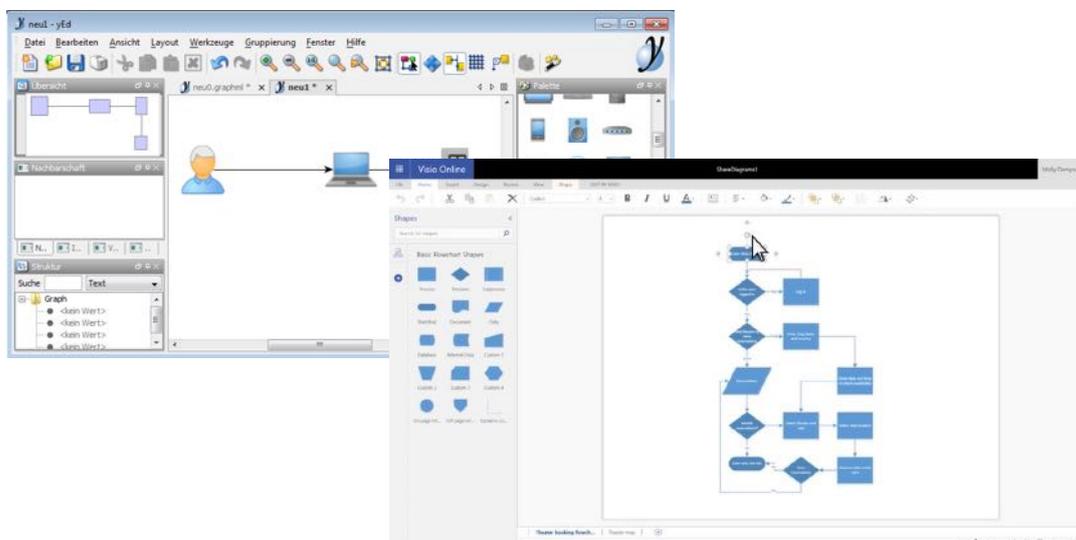


3

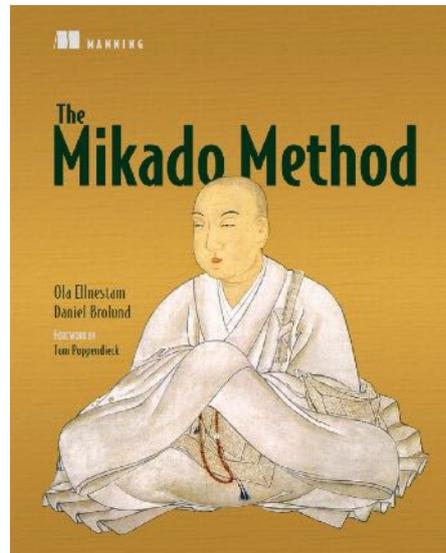
embarc.de

Refactoring mit der Mikado-Methode

64



64



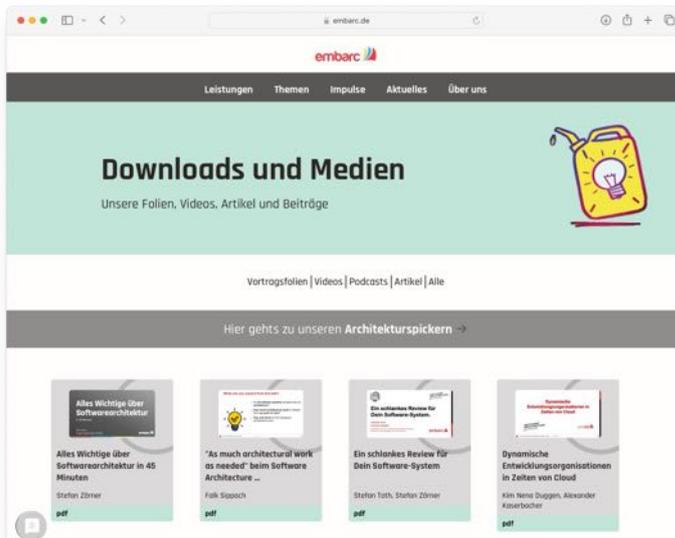
Blog-Beitrag zur Mikado-Methode

→ embarc.de/mikado-methode/





Folien als PDF zum Download



→ embarc.de/download/

embarc.de

Refactoring mit der Mikado-Methode

67

67



Architektur-Spicker



„Mit unseren Architektur-Spickern beleuchten wir die konzeptionelle Seite der Softwareentwicklung.“

Architektur-Spicker #1
Der Architekturüberblick



PDF, 4 Seiten
Kostenloser Download.

→ embarc.de/architektur-spicker/

embarc.de

Refactoring mit der Mikado-Methode

68

68



embarc.de

Refactoring mit der Mikado-Methode

69

Architekturüberblicke als Vorlage

The collage features several key elements:

- Architectural Diagrams:** A large central diagram showing a complex system architecture with various components and their interactions.
- Articles and Templates:**
 - 04. Threema im Detail:** A detailed architectural overview of the Threema messaging app.
 - 05. Reflektion + Ausblick:** A template for reflecting on a project and looking ahead.
 - 06. DOKCHES:** A template for documenting a project, including sections for 'Wichtige Kompromisse' and 'Ablauf: Eine Partie spielen'.
 - Die deutsche Corona Warn-App:** An overview of the German COVID-19 warning app.
 - Architekturüberblick am Beispiel:** A template for creating an architectural overview, including sections for 'Anforderungen', 'Systemziele', and 'Architektur'.
- embarc.de Logo:** The logo is visible in the bottom right corner of the collage.

➔ embarc.de/architektur-ueberblicke/

69

Architektur-Punsch

Unsere Speaker 2024

Alex Koserbacher

Stefan Toth

Matthias Naab

Stefan Zörner

Anja Kammer

Michael Wyss

Kim Dugger

Felix Kammerlander

16. Dezember | online

Infos, Programm & Anmeldung
embarc.de/events/punsch-2024

70

Feedback & Fragen?

Wir freuen uns auf Fragen,
Diskussionen, Anregungen!



71



Vielen Dank.

Ich freue mich auf Eure Fragen!

-  falk.sippach@embarc.de
-  [linkedin.com/in/falk-sippach](https://www.linkedin.com/in/falk-sippach)
-  [@sippsack](https://twitter.com/sippsack)
-  [@sippsack@ijug.social](https://mastodon.social/@sippsack)



embarc.de

Refactoring mit der MilkaDo-Methode

72

72