

Schreib' die Tests, die du auch lesen magst!

andrena objects ag

6. November 2019
XP Days Germany 2019

Claudia Fuhrmann

André Kappes

Wer von Euch hat...

... schon einmal an einem roten Test gesessen und nicht
verstanden, was er eigentlich bewirken soll?

... diesen Test selbst geschrieben?

Code-Typografie

Namensgebung

Lesbare Tests

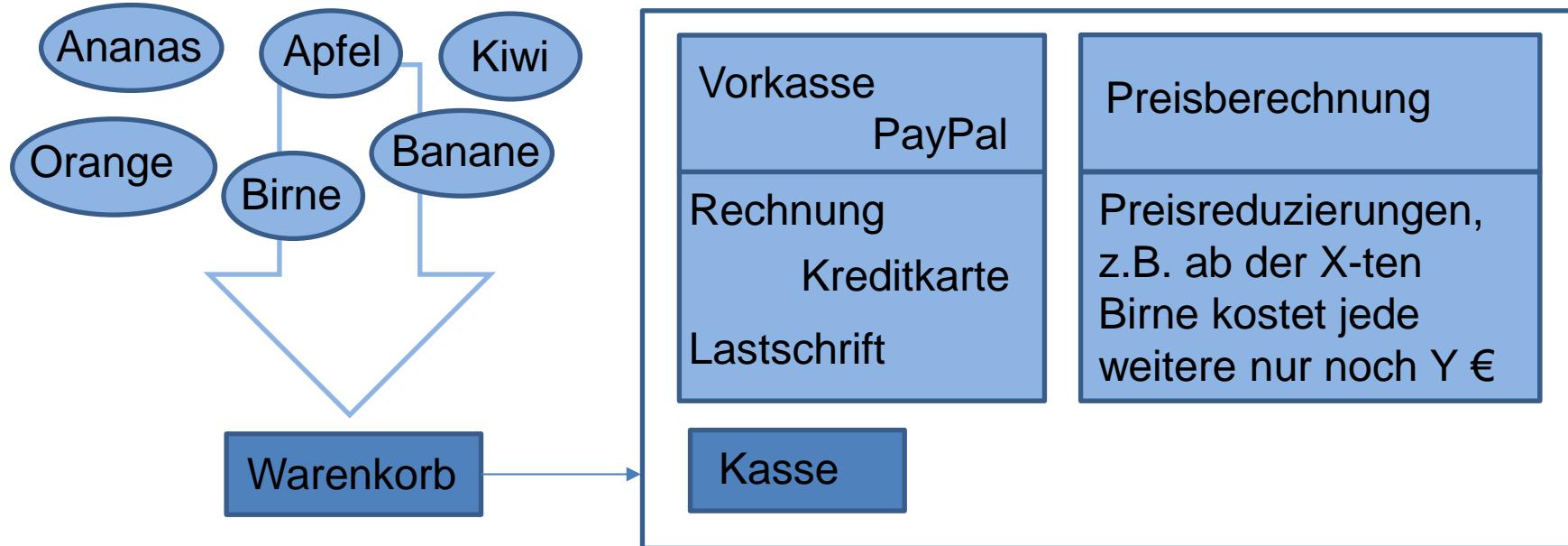
Übersichtlichkeit

Prägnanz



Das Projekt

Online - Obstversand



Code-Typografie

Namensgebung

Lesbare Tests

Übersichtlichkeit

Prägnanz

Regeln aus der Typografie

- Lange Zeilen bzw. Umbrüche vermeiden
- Durch Absätze strukturieren
- AAA-Pattern zur Orientierung:
Gliederung des Tests in Abschnitten nach
Arrange – Act – Assert



Strukturierung mit dem AAA-Pattern

```
@Test
void testAdd() {
    PreisRepository preisRepository = new PreisRepository();
    preisRepository.save(ObstTyp.BIRNE,
        PreisStrategyFactory.createNormalPreisStrategy(Money.of(0.70)));
    Warenkorb warenkorb = new Warenkorb(preisRepository);
    warenkorb.add(5, ObstTyp.BIRNE);
    warenkorb.add(3, ObstTyp.BIRNE);
    List<Posten> posten = warenkorb.getPosten();
    assertEquals(ObstTyp.BIRNE, posten.get(0).getTyp());
    assertEquals(8, posten.get(0).getAnzahl());
    assertEquals(Money.of(5.60), posten.get(0).getPreis());
}
```

Strukturierung mit dem AAA-Pattern

```
@Test
void testAdd() {
    PreisRepository preisRepository = new PreisRepository();
    preisRepository.save(ObstTyp.BIRNE,
        PreisStrategyFactory.createNormalPreisStrategy(Money.of(0.70)));
    Warenkorb warenkorb = new Warenkorb(preisRepository);

    warenkorb.add(5, ObstTyp.BIRNE);
    warenkorb.add(3, ObstTyp.BIRNE);
    List<Posten> posten = warenkorb.getPosten();

    assertEquals(ObstTyp.BIRNE, posten.get(0).getTyp());
    assertEquals(8, posten.get(0).getAnzahl());
    assertEquals(Money.of(5.60), posten.get(0).getPreis());
}
```

Arrange

Act

Assert

Code-Typografie



Namensgebung

Lesbare Tests

Übersichtlichkeit

Prägnanz



Wie soll sie*denn heißen?

Sprechende Namen finden

*) Variable, Testmethode

Sprechende Namen finden

```
class BestellServiceTest {  
    private KundenRepository repositoryMock = mock(KundenRepository.class);  
    private BestellService service = new BestellService(repositoryMock);  
  
    @Test  
    void berechnePreis() {  
        PreisRepository repository = new PreisRepository();  
        repository.save(BIRNE, reduzierterPreisAb(5, of(0.70), of(0.50)));  
  
        Warenkorb input = new Warenkorb(repository);  
        input.add(5, BIRNE);  
  
        BestellUebersicht bU = service.getBestellUebersicht(input);  
  
        assertEquals(Money.of(3.30), bU.getGesamtpreis());  
    }  
}
```

Gute Namen

- Zweck der Variablen / des Felds in diesem Testfall erklären
- Generische Namen vermeiden – spezifische Namen bevorzugen
- Lesbar / aussprechbar
- Je kleiner der Scope, desto kürzer der Name
- Unterscheidbare Namen verwenden



Magic Values

```
@Test
void berechnePreis() {
    PreisRepository preisRepository = new PreisRepository();
    preisRepository.save(BIRNE, reduzierterPreisAb(5, of(0.70), of(0.50)));

    Warenkorb mit5Birnen = new Warenkorb(preisRepository);
    mit5Birnen.add(5, BIRNE);

    BestellUebersicht uebersicht = bestellService.getBestellUebersicht(mit5Birnen);

    assertEquals(Money.of(3.30), uebersicht.getGesamtpreis());
}

}
```

Warum 3.30?

Magic Values

```
@Test
void berechnePreis() {
    PreisRepository preisRepository = new PreisRepository();
    preisRepository.save(BIRNE, reduzierterPreisAb(5, of(0.70), of(0.50)));

    Warenkorb mit5Birnen = new Warenkorb(preisRepository);
    mit5Birnen.add(5, BIRNE);

    BestellUebersicht uebersicht = bestellService.getBestellUebersicht(mit5Birnen);

    assertEquals(PREIS_FUER_VIER_BIRNEN.plus(REDUZIERTER_PREIS_FUER_FUENFTE_BIRNE),
                uebersicht.getGesamtpreis());
}
```

Erklärende Konstanten

Testmethoden benennen

Namenskonvention von Roy Osherove:

Function/Feature – Input/State – Outcome/Behaviour

```
@Test  
void berechnePreis () {  
    ...  
}
```



```
@Test  
void berechnePreis_reduktionAb5Birnen_wirdBeachtet() {  
    ...  
}
```



Empfehlungen

- Erklärende Namen für lokale Variablen und Felder wählen
- Testmethode aussagekräftig benennen
- Magic Values vermeiden



Code-Typografie



Namensgebung



Lesbare Tests

Übersichtlichkeit

Prägnanz

Prägnanz

```
private Posten EINE_ANANAS = Posten.of(1, ANANAS, Money.of(3.00));
private Posten EINE_BANANE = Posten.of(1, BANANE, Money.of(2.00));
private Posten EIN_APFEL = Posten.of(1, APFEL, Money.of(1.50));
private Posten EINE_BIRNE = Posten.of(1, BIRNE, Money.of(1.00));
private Posten EINE_KIWI = Posten.of(1, KIWI, Money.of(3.50));
private Posten EINE_ORANGE = Posten.of(1, ORANGE, Money.of(2.50));

private PreisRepository preisRepository;
private KundenRepository kundenRepository;

@BeforeEach
void setUp() {
    preisRepository = new PreisRepository();
    PreisRepositoryInitializer.create(preisRepository).init();
    kundenRepository = new KundenRepository();
}
```

Zu lang und unübersichtlich!

```
@Test
void testWarenkorb() {
    Warenkorb warenkorb = new Warenkorb(preisRepository);
    warenkorb.add(1, ANANAS);
    warenkorb.add(1, BANANE);
    warenkorb.add(1, APFEL);
    warenkorb.add(1, BIRNE);
    warenkorb.add(1, KIWI);
```

denId(); KundenId setzen
List<Posten> posten = warenkorb.getPosten();
assertThat(posten).contains(EINE_ANANAS);
assertThat(posten).contains(EINE_BANANE);
assertThat(posten).contains(EIN_APFEL);
assertThat(posten).contains(EINE_BIRNE);
assertThat(posten).contains(EINE_KIWI);
assertThat(posten).contains(EINE_ORANGE);
}

Fragen, die ich mir stellen sollte, wenn der Test zu lang ist:

- Kann man den Test aufteilen, weil nicht alles in diesen Test gehört?
- Gehören die einzelnen Asserts in eine andere Testklasse?
- Hat die getestete Klasse zu viele Verantwortlichkeiten?

Prägnanz

```
@Test
void kundenIdIstNichtNull() {
    Warenkorb warenkorb = new Warenkorb(preisRepository);
    UUID kundenId = warenkorb.getKundenId();
    assertThat(kundenId).isNotNull();
}
```

Kurze Tests

```
@Test
void getPosten() {
    Warenkorb warenkorb = WarenkorbBuilder.get()
        .addAnanas(1)
        .addBananen(1).create();

    List<Posten> posten = warenkorbgetPosten();
    assertThat(posten).containsExactlyInAnyOrder(EINE_ANANAS, EINE_BANANE);
}
```

Wenige Zusicherungen

Empfehlungen

Tests sollten:

- kurz sein
- wenige Zusicherungen haben, am besten nur eine
- in den dazugehörigen Testklassen sein

Wenn dein Test nicht mehr auf deinen Bildschirm passt, ist er definitiv zu lang!

Sprechende Zusicherungen und Fehler

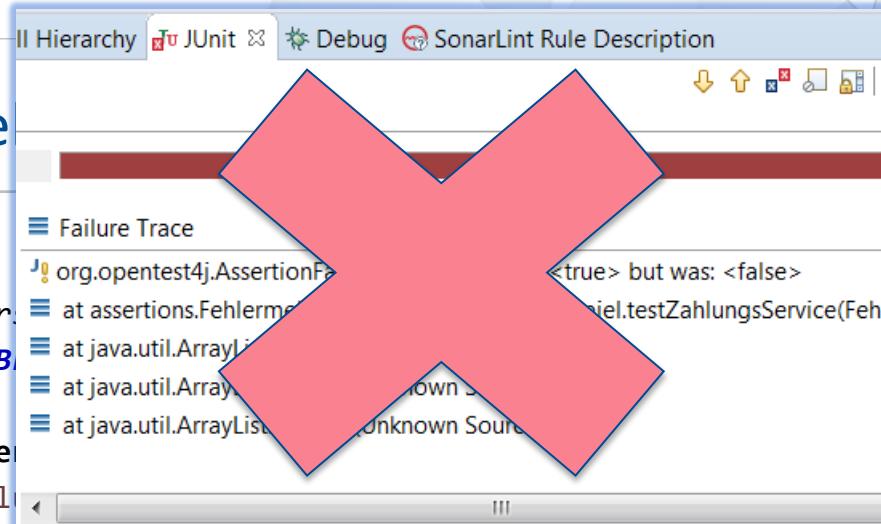
```
@Test
void testZahlungsService() {
    BestellUebersicht ueberLimit = mock(BestellUebersicht.class);
    when(ueberLimit.getGesamtpreis()).thenReturn(UEBERLIMITE);

    ZahlungsService zahlungsService = new ZahlungsService();
    List<ZahlungsArt> angeboteneZahlungsArten = zahlungsService
        .angeboteneZahlungsArten();

    assertFalse(!angeboteneZahlungsArten.contains(ZahlungsArt.RECHNUNG));
}
```

Keine Informationen über den Grund eines Fehlschlags

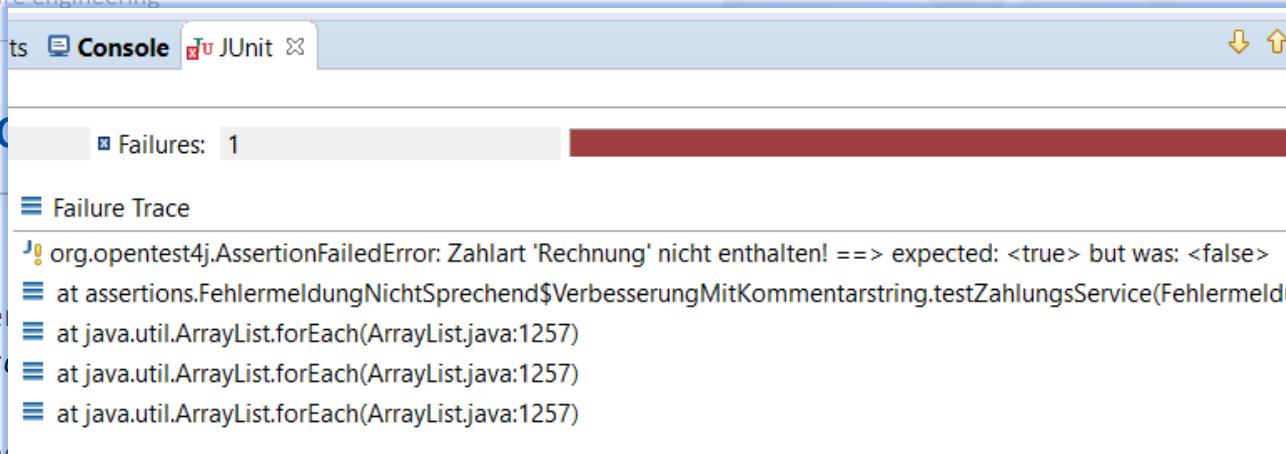
Negation



Sprechende Zuschriften

```
@Test
void testZahlungsService() {
    BestellUebersicht ueberLimit = new BestellUebersicht();
    when(ueberLimit.getGesamtpreis()).thenReturn(100);
    ZahlungsService zahlungsService = new ZahlungsService(new KundenRepository());
    List<ZahlungsArt> angeboteneZahlungsArten = zahlungsService.getZahlungsarten(ueberLimit);

    assertTrue(!angeboteneZahlungsArten.contains(ZahlungsArt.RECHNUNG), "Zahlart 'Rechnung' nicht
        enthalten!");
}
```



Aussagekräftiger
Kommentarstring

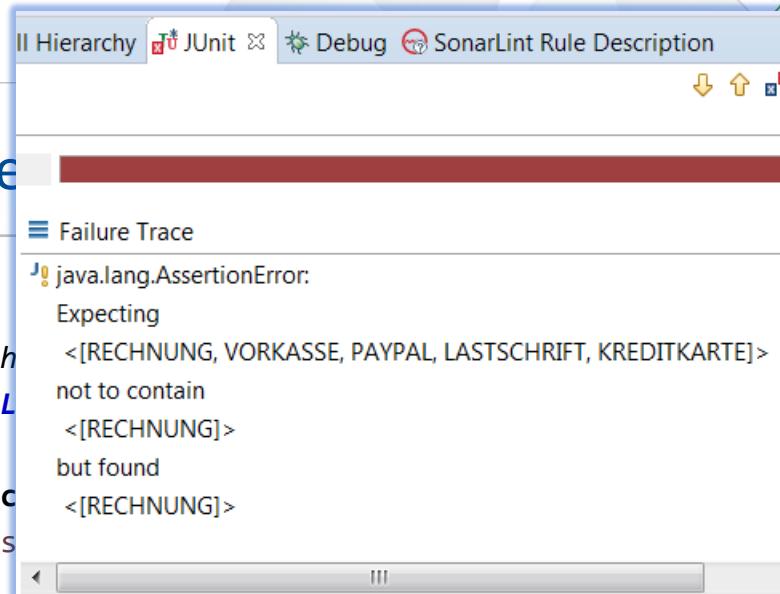
Sprechende Zusicherungen und Fehler

```
@Test
void testZahlungsService() {
    BestellUebersicht ueberLimit = mock(BestellUebersicht.class);
    when(ueberLimit.getGesamtpreis()).thenReturn(UEBER_LIMITE);

    ZahlungsService zahlungsService = new ZahlungsService();
    List<ZahlungsArt> angeboteneZahlungsArten = zahlungsService
        .getAcceptedPaymentMethods();

    assertThat(angeboteneZahlungsArten).doesNotContain(ZahlungsArt.RECHNUNG);
}
```

Assertj Matcher



Empfehlungen

- Zusicherungen möglichst präzise formulieren
- Auf sprechende Fehlermeldung im Testfehlschlags-Fall achten



Code-Typografie



Namensgebung



Lesbare Tests

Übersichtlichkeit

Prägnanz

Hin- und Herspringen

```
public class BestellUebersichtTest extends WarenkorbTest {  
  
    private Posten EINE_BANANE = Posten.of(1, BANANE, Money.of(2.00));  
    private Posten EINE_ANANAS = Posten.of(1, ANANAS, Money.of(3.00));  
  
    private PreisRepository preisRepository = new PreisRepository();  
    private KundenRepository kundenRepository;  
    private BestellService underTest;  
  
    @BeforeEach  
    void setUp() {  
        PreisRepositoryInitializer.create(preisRepository).init();  
        underTest = new BestellService(kundenRepository);  
    }  
}
```

Warum? Was
gibt es dort?

Wie sehen die
Preise aus?

Hin- und Herspringen

```
@Test
void getBestellUebersicht_eineAnanasUndEineBanane_BestellUebersicht() {
    Warenkorb warenkorb = createWarenkorbWithAnanasUndBanane(preisRepository);
    BestellUebersicht bestellUebersicht = underTest.getBestellUebersicht(warenkorb);
    assertBestellUebersicht(bestellUebersicht, warenkorb.getKundenId(), Money.of(5.00),
                           EINE_ANANAS, EINE_BANANE);
}

private void assertBestellUebersicht(BestellUebersicht bestellUebersicht, UUID kundenId,
                                     Money preis, Posten... posten) {
    assertThat(bestellUebersicht.getPreis()).isEqualTo(preis);
    assertThat(bestellUebersicht.getPosten()).containsExactlyInAnyOrder(posten);
    assertThat(bestellUebersicht.getKundenId()).isEqualTo(kundenId);
}
```

Was testet dieses Assert?

Wo finde ich diese Methode?

Hin- und Herspringen

```
public class BestellServiceTest {  
    private Money PREIS_EINE_ANANAS = Money.of(3.00);  
    private Money PREIS_EINE_BANANE = Money.of(2.00);  
    private Posten EINE_ANANAS = Posten.of(1, ANANAS, PREIS_EINE_ANANAS);  
    private Posten EINE_BANANE = Posten.of(1, BANANE, PREIS_EINE_BANANE);
```

```
    private KundenRepository kundenRepository;  
    private BestellService underTest;
```

```
@BeforeEach  
void setUp() {  
    kundenRepository = new KundenRepository();  
    underTest = new BestellService(kundenRepository);  
}
```

Keine magische
Preiserstellung

Hin- und Herspringen

```
@Test  
void getBestellUebersicht_eineAnanasUndEineBanane() {  
    Warenkorb warenkorb = WarenkorbBuilder.warenkorb().withKundenId(KUNDEN_ID)  
        .addAnanas(1, PREIS_EINE_ANANAS)  
        .addBananen(1, PREIS_EINE_BANANE).create();  
  
    BestellUebersicht bestellUebersicht = underTest.getBestellUebersicht(warenkorb);  
  
    assertThat(bestellUebersicht)  
        .hasGesamtpreis(PREIS_EINE_ANANAS.plus(PREIS_EINE_BANANE))  
        .hasPosten(EINE_ANANAS, EINE_BANANE)  
        .hasKundenId(KUNDEN_ID);  
}
```

Builder, der den Warenkorb
samt Preise erstellt

Custom matcher

Empfehlungen und Lösungsansätze

- Relevantes sichtbar machen, Irrelevantes verbergen
- Builder Pattern
- Custom Matchers



Noise stört die Lesbarkeit

```
@Test
void testAdd() {
    PreisRepository preisRepository = new PreisRepository();
    preisRepository.save(ObstTyp.BIRNE,
        PreisStrategyFactory.createNormalPreisStrategy(Money.of(0.70)));
    Warenkorb warenkorb = new Warenkorb(preisRepository);

    warenkorb.add(5, ObstTyp.BIRNE);
    warenkorb.add(3, ObstTyp.BIRNE);
    List<Posten> posten = warenkorb.getPosten();

    assertEquals(ObstTyp.BIRNE, posten.get(0).getTyp());
    assertEquals(8, posten.get(0).getAnzahl());
    assertEquals(Money.of(5.60), posten.get(0).getPreis());
}
```

Weniger Noise durch Syntactic Sugar

```
@Test  
void testAdd() {  
    PreisRepository repository = new PreisRepository();  
    repository.save(BIRNE, normalPreis(0.70));  
    Warenkorb warenkorb = new Warenkorb(repository);  
  
    warenkorb.add(5, BIRNE);  
    warenkorb.add(3, BIRNE);
```

Static imports
verwenden

Syntactic sugar-Methoden
extrahieren

```
private PreisStrategy normalPreis(double value) {  
    return PreisStrategyFactory.createNormalPreisStrategy(of(value));  
}
```

```
Posten soleItem = warenkorb.getPosten().get(0);  
  
assertEquals(BIRNE, soleItem.getTyp());  
assertEquals(8, soleItem.getAnzahl());  
assertEquals(Money.of(5.60), soleItem.getPreis());  
}
```

Erklärende Variablen
einführen

Zusammenfassung

Code-Typografie

Namensgebung

Kümmere Dich um Eure Tests!

Übersichtlichkeit

Lesbare Tests

Prägnanz

Nimm Dein Team mit!

Referenzen

Bücher

- Roy Osherove, **The Art of Unit Testing** (Manning, 2013)
- Gerard Meszaros, **xUnit Test Patterns: Refactoring Test Code** (Addison Wesley, 2007)
<http://xunitpatterns.com/>

Blogs

- Petri Kainulainen, **Writing Clean Tests**
<https://www.petrikainulainen.net/writing-clean-tests/>
- Thomas Countz, **Essential & Relevant: A Unit Test Balancing Act**
<https://8thlight.com/blog/thomas-countz/2019/02/19/essential-and-relevant-unit-tests.html>



Vielen Dank!

Euer Feedback

Schreib' die Tests, die du auch lesen magst!

